### Plan van aanpak

#### [Hoofdstuk 1: De](#_Toc1984939) opdracht

Organisatie: Summa College.

Opdrachtgever: Summa College

Projectleider: Niels van Kralingen

Notulist: Niels van Kralingen

Projectmedewerker: Niels van Kralingen

Datum begin: 5-2-2020

Versie: 1

De opdracht is een opdracht vanuit school. Deze opdracht is een project die als officieel examen staat van het derde leerjaar.

Om een richting te geven aan je ontwerpen zijn er 4 richtingen vooraf bepaald welke

vertegenwoordigd worden door 4 aangeleverde imagepanels. Deze imagepanels geven duidelijk de

richting aan waaraan het ontwerp moet voldoen. Je krijgt een van deze imagepanels toegewezen of

je kiest deze in overleg met de docent, en van daaruit ga je aan de slag.

Je klant wil een nieuw merk koptelefoon introduceren. Doel hiervoor is om aan de hand van de

aangeleverde informatie een merk en product te creëren.

Hierna start je met je ideeënfase.

#### [Hoofdstuk 2: Probleemsituatie en projectdoe](#_Toc1984940)l

Zoals gezegd is de opdracht om een nieuwe koptelefoon te ontwerpen door middel van 1 van de 4 image panels deze opdracht moet voor het einde van de periode afgerond zijn met een werkend model.  
en heb je hiervoor 10 weken de tijd.

#### [Hoofdstuk 3: Projectactiviteiten](#_Toc1984941)

* Plan van Aanpak
* Planning
* Pakket van eisen
* Morfologische overzicht

Daarna ga ik bedenken hoe ik het eindresultaat voor me zie, wat daarvoor nodig is en hoe ik het ga realiseren:

* CAD – Tekeningen
* Schetsen
* Artikelenlijst
* Onderzoek naar verschillende koptelefoons

En eventueel Kostencalculatie en productieplanning

Als het project gemaakt is, worden er nog testen en opleveringen gehouden met evaluaties voor de eventuele verbeter punten:

* Functionele test
* Demonstratie
* Rapportages
* Reflectieverslag

Zodra alles duidelijk is, er goede afspraken zijn gemaakt over het project en het uiteindelijk resultaat kan ik beginnen met het ontwerpen en het bouwen. Ik ga als derde jaar student een koptelefoon ontwerpen die ook daadwerkelijk werkt en zo in de productie moet kunnen. Voor er begonnen wordt met het ontwerpen van de koptelefoon word er aandacht geschonken aan het plegen van meerdere onderzoeken. Uit deze onderzoeken zal blijken welke bijvoorbeeld materialen er gebruikt gaan worden en welke afmetingen optimaal zijn. Na afloop wordt er een complete map met alle documenten geleverd worden.

#### [Hoofdstuk 4: (Tussen) Resultaten /producten](#_Toc1984942)

Er zijn afgesproken en aangegeven datums tot wanneer het project is.  
zo begint het project op 5-2-2020 en duurt deze 1 hele les periode.

De beschikbare tijd voor het project zal ongeveer 10 weken waarin 8 lesweken zijn.  
waarin in de eerste weken vooral ontwerpen naar buiten komen en het grootste deel het produceren en maken van de koptelefoon zal zijn

Om het project te laten slagen moeten er een aantal resultaten behaald worden, per fase zijn er verschillende producten die opgeleverd moeten worden en in het proces belangrijk zijn voor de bevordering van het project

Hieronder ziet u de producten die gaandeweg gemaakt zullen gaan worden.

* **Initiatiefase**

Een Formulering van de examen opdracht

* **Definitiefase**

Plan van aanpak

Planning

Pakket van eisen

Maandelijkse rapportage

* **Ontwerpfase**

Morfologisch overzicht

Werktekeningen

Tekeningen pakket

Artikelen lijst

3D ontwerp

Onderzoeksverslagen

* **Voorbereidingsfase**

Kostenberekening

Planning bijgewerkt

Productieplanning

* **Realisatiefase**

Eventueel handleiding koptelefoon

* **Oplevering**

Projectmap

Presentatie

Demonstratie

* **Nazorgfase**

Uitleg werking

#### [Hoofdstuk 5: Kwaliteit](#_Toc1984943)

De koptelefoon moet natuurlijk aan een paar eisen voldoen  
zo moet je je houden aan 1 van de 4 image panels die je toegewezen hebt.  
moet het op je eigen hoofd passen, gebruikt worden gemaakt van ten minste 3 productie technieken en moet het zo in de productie kunnen

Ook worden er onderzoeken gepleegd Deze onderzoeken worden onder andere gepleegd door middel van ervaring, testen, opzoeken en navragen Hieruit volgt een lijst met verschillende ideeën/onderdelen die we dan kunnen toepassen om beter door te gaan en worden dingen vermeden die niet gebeuren mogen.

Zo kom ik uiteindelijk bij een paar ideeën uit die de moeite waard zijn om te testen. Door middel van testen komt het beste naar boven en kunnen we dat in het uiteindelijke ontwerp meenemen. Het uiteindelijk gemaakte prototype zal nog door een keuring gaan om ervoor te zorgen dat deze foutloos loopt en aan alle eisen voldoet die genoemd zijn.

De hulpmiddelen waar ik gebruik van maak, zijn mijn eigen laptop, computer op school, de benodigde programma’s, bestaande koptelefoons, hulp van de leraren, en machines vanuit school

#### Hoofdstuk 6: Planning.

Een belangrijk onderdeel van elk project is de planning.

Het maken van een goede planning is essentieel om ervoor te zorgen dat ik het project op tijd afkrijg en eventuele tegenslagen op kan vangen.

Een planning kan op verschillende manieren gemaakt worden en bestaat in verschillende contexten.

Ik maak een stroken planning. Hierin komen mijn activiteiten te staan van week op week met de deadlines en eventuele speling voor opdrachten die uiteindelijk toch meer werk nodig hebben.

We houden de volgorde aan volgens de fases:

* **Initiatiefase**
* **Definitiefase**

Het plan van aanpak, het startdocument, pakket van eisen enz. moeten hierin verwerkt worden

* **Ontwerpfase**

Morfologische kaart, schetsen, aangepaste planning, het definitieve ontwerp enz. moeten hierin verwerkt worden

* **Voorbereidingsfase**

Bestellijst, aangepaste planning, werkvoorbereiding voor praktijkruimtes enz. moeten hierin verwerkt worden

* **Realisatiefase**

Aangepaste planning,

* **Oplevering**

Verslag en oplevering via presentatie, onderbouwing van planning enz. moeten hierin verwerkt worden

* **Nazorgfase**

Per fase worden de opdrachten in de planning gezet zodat duidelijk is wanneer het af moet zijn en zodat het duidelijk is voor de lezer hoeveel tijd er per opdracht is ingestoken.

#### [Hoofdstuk 7: Projectgrenzen & randvoorwaarde](#_Toc1984946)

Er is vastgesteld dat het project in de derde les periode plaatsvindt. In totaal is er dus 10 weken tijd.

Om dit project goed te voldoen moet de projectfasering goed doorlopen worden en mag er niks gemist worden

De fases waaraan het project moet voldoen:

* Initiatiefase
* Definitiefase
* Ontwerpfase
* Voorbereidingsfase
* Realisatiefase
* Oplevering
* Nazorgfase